BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG

HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 - 2019

Ứng dụng game giải đố nhiều người chơi

**Nhóm: 02 Tổ: 03**

**Thành viên:**

1. Vũ Hồng Anh Mã sinh viên: B15DCCN047
2. Lê Đức Mạnh Mã sinh viên: B15DCCN341
3. Nguyễn Hoàng Hải Mã sinh viên: B15DCCN179

**Nội dung**

1. **Giới thiệu sơ lược chủ đề.**
   1. Mục tiêu.

Lập trình được 1 ứng dụng game đố vui toán học.

Phục vụ trong giải trí, và giảng dạy cho 1 vài chương trình học ở bậc học Tiểu học, hoặc Trung học cơ sở

* 1. Yêu cầu của thầy giáo.
* Cho phép giới hạn số lượng người chơi
* Kết thúc thời gian khi chỉ còn 1 người chơi
* Chơi song song
* Chơi giành quyền trả lời
* Đọc danh sách câu hỏi từ file có cấu trúc
* Áp dụng bài toán đồng bộ
* Làm game trông giống như 1 game hơn.
  1. Yêu cầu đã đạt được
* Đọc danh sách câu hỏi từ file có cấu trúc - JSON
* Làm game trông giống 1 game hơn
* Game đã hoàn chỉnh chế độ chơi 1 người
  1. Hạn chế và hướng phát triển.
* Chưa giới hạn được số lượng người chơi.
* Chưa sử dụng luồng kiểm tra số người chơi để kết thúc trò chơi khi chỉ có 1 người
* Chưa biết vận dụng tính chất môn học lập trình mạng vào game. Hiện tại, đây chỉ là 1 ứng dụng game 1 người chơi bình thường, nhàm chán
* “Thưa thầy, nói thẳng ra thì em là 1 sinh viên code kém, lơ mơ kiến thức về thread, socket, tcp, udp, đồng bộ, lại có tính hời hợt, cộng thêm 1 nhóm bài tập lớn lười biếng. Em cảm thấy rất nhục nhã, khi chỉ code xong mỗi phần game, chứ không code phần mạng” – Nguyễn Hoàng Hải

1. **Phân công công viêc.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stt | Họ tên | Các nội dung thực hiện | Đánh giá |
| 1 | Nguyễn Hoàng Hải | Code giao diện cho game  Sửa từ đọc file txt sang file JSON  Làm chức năng đếm thời gian trả lời cho người chơi  Làm chức năng chấm điểm cho mỗi câu  Làm chức năng sinh random 20 câu hỏi từ tập câu hỏi  Tìm cách giới hạn số lượng người chơi | Chỉ toàn làm mấy chức năng dễ   * 1 thằng vô dụng |
| 2 | Vũ Hồng Anh | Nghĩ nội dung câu hỏi và đáp án, ghi vào file JSON  Nghiên cứu cấu trúc file JSON sao cho hợp lý  Thiết kế sơ đồ lớp để code theo  Test game, phát hiện lỗi  Nghiên cứu chức năng mode chơi song song | Có nhiều nỗ lực nhưng chưa thành công |
| 3 | Lê Đức Mạnh | Nghĩ nội dung câu hỏi và đáp án, ghi vào file JSON  Làm bài tập nhỏ của thầy giao  Nghiên cứu cách code hàm tính toán thời gian  Nghiên cứu cách gửi dữ liệu giữa client và server  Tìm cách áp dụng theadpool vào bài toán dành quyền trả lời | Thể hiện sự cố gắng trong những yêu cầu khó thầy đưa ra |

1. **Quá trình phát triền.**

“Thưa thầy, với sự thật thà của mình, em thú nhận mình không dành thời gian làm vào giai đoạn đầu và chỉ cố gắng làm được 1 chút yêu cầu vào những tuần cuối. Không nên chém gió các mốc thời gian phát triển ra thêm làm gì ạ. Trình độ đã kém cỏi thì không nên trang bị thêm bản tính dối trá” – Nguyễn Hoàng Hải